

Требования к серверу Аура

для 10, 25, 50, 100, 200 клиентов.

14.03.2019

	10	25	50	100	200
Процессор					
мин	1яд, 1,4 ГГц	1яд, 1,8 ГГц	2яд, 1,8 ГГц	2яд, 2,0 ГГц	2яд, 2,2 ГГц
рекоменд.	1яд, 1,8 ГГц	2яд, 2,0 ГГц	2яд, 2,2 ГГц	4яд, 2,4 ГГц	4яд, 2,6 ГГц
Память					
мин	1 Гб	2 Гб	2 Гб	4 Гб	4 Гб
рекоменд.	1 Гб	2 Гб	4 Гб	6 Гб	6 Гб
Диск*					
6 мес, 11 ч/д, 5/7 неделя	200Г	500Г	1Т	2Т	4Т
6 мес, 13 ч/д, 6/7 неделя	250Г	750Г	1,5Т	2,5Т	5,5Т
Сеть**					
мин	10МБ/сек	100МБ/сек	100МБ/сек	1ГБ/сек	1ГБ/сек
рекоменд.	100МБ/сек	100МБ/сек	1ГБ/сек	1ГБ/сек	1ГБ/сек

В этой таблице уже учтена прибавка 30-50% на будущее увеличение нагрузки при росте системы.

(*) – по дисковой подсистеме. В случае применения схемы с промежуточными серверами (центральный-подчиненный серверы), объем дисковой подсистемы центрального сервера складывается из количества напрямую подчиненных клиентов ПК Аура, и клиентов подключенных к подчиненным серверам). По остальным параметрам для центрального сервера значения производительности и требования к памяти увеличивается в среднем в ~1,2 раза.

(**) – по сети. Требования к сети не критичны и допускаются временное ширины канала до нуля при наличии перебоев с сетью. В случае таких аварий клиенты ПК Аура продолжают работу и сохраняют записанный звук в звуковых файлах на своем локальном диске. При возобновлении Ethernet-канала – скачивание звука на сервер возобновляется. Важно, чтоб такие перебои не были слишком долгими (1-3 дня), иначе места на локальных компьютерах для сохранения звука может не хватить.